

Name des Charakters \_\_\_\_\_ Spieler \_\_\_\_\_ Schutzgottheit \_\_\_\_\_

Volk \_\_\_\_\_ Geschlecht \_\_\_\_\_ Größe \_\_\_\_\_ Gewicht \_\_\_\_\_ Klasse \_\_\_\_\_ TW \_\_\_\_\_ Stufe \_\_\_\_\_

Alter / Geb.-Dat. \_\_\_\_\_ Gesinnung \_\_\_\_\_ Augenfarbe \_\_\_\_\_ Haarfarbe \_\_\_\_\_ Hautfarbe \_\_\_\_\_ weitere Klasse \_\_\_\_\_ TW \_\_\_\_\_ Stufe \_\_\_\_\_

Stärke Wert <b>ST</b> _____ Mod. _____ Geschicklichkeit <b>GE</b> _____ Mod. _____ Konstitution <b>KO</b> _____ Mod. _____ Intelligenz <b>IN</b> _____ Mod. _____ Weisheit <b>WE</b> _____ Mod. _____ Charisma <b>CH</b> _____ Mod. _____	Temp. _____ Trefferpunkte <b>TP</b> _____ Initiative <b>INI</b> _____ = _____ + _____ Rüstungsklasse <b>RK</b> _____ = 10 + _____ + _____ + _____ + _____ + _____ falscher Fuß <b>Fal. Fuß</b> _____ = 10 + _____ + _____ + _____ Berühungsangriff _____ = 10 + _____ + _____ Berühr. _____ = 10 + _____ + _____	aktuelle Trefferpunkte _____ GE-Mod _____ Sonst. _____ Rüstung _____ Schild _____ Rüstung _____ Schild _____ GE-Mod _____ Größe _____ GE-Mod _____ Größe _____	Bewegungsrate <b>BEW</b> _____ GE-Mod _____ Größe _____ Sonst. _____ Größe _____ Größe _____	Schadens-Red. _____ Waffnen <input type="checkbox"/> Einfach <input type="checkbox"/> Krieg <input type="checkbox"/> Exotisch <input type="checkbox"/> _____ Rüstungen <input type="checkbox"/> leicht <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> schwer <input type="checkbox"/> Schilde <input type="checkbox"/> _____ <input type="checkbox"/> GE-Mod immer Zauberresistenz <b>ZR</b> _____ Rettungswürfe <b>REFLEX</b> _____ = Grund _____ + GE-Mod _____ + Sonst. _____ <b>WILLEN</b> _____ = _____ + WE-Mod _____ + KO-Mod _____ <b>ZÄHIGK.</b> _____ = _____ + _____ + _____
--	--	---	---	--

WAFFEN / ANGRIFFE						Σ	
Waffe	Angriffsb.	Schaden	kritisch	Reichw.	Gewicht	Größe	Art

TALENTE UND FÄHIGKEITEN							

RÜSTUNG / SCHILD						Σ
Art	Rüstung	Rü.-Malus	Max. GE	Zauberp.	Gewicht	Bew.-Rate

SPRACHEN	
Handelssprache	_____
	_____
	_____

TRAGLAST				Σ
	Gewicht	Max GE/Malus	Heben:	
leicht		-	Kopf = schwer	
mittel		+3 -3	hoch = 2x	
schwer		+1 -6	schieben = 5x	

ZAUBER										
Grad	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
bekannt										
pro Tag										
zusätzlich										

FERTIGKEITEN											
Fertigkeit	Wert	Rang	Attr.	Fertigkeit	Wert	Rang	Attr.	Fertigkeit	Wert	Rang	Attr.
<input type="checkbox"/> Auftreten:		= +	CH	<input type="checkbox"/> Konzentration		= +	KO	<input type="checkbox"/> Verkleiden		= +	CH
<input type="checkbox"/> Auftreten:		= +	CH	<input type="checkbox"/> Lauschen		= +	WE	<input type="checkbox"/> Verstecken		= +	GE
<input type="checkbox"/> Balancieren		= +	GE	<input type="checkbox"/> Leise bewegen		= +	GE			= +	
<input type="checkbox"/> Beruf:		= +	WE	<input type="checkbox"/> Mag. Gegenstand ben.		= +	CH	<input type="checkbox"/> Wissen (Adel, Königshäuser)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Beruf:		= +	WE	<input type="checkbox"/> Mechanismus aussch.		= +	IN	<input type="checkbox"/> Wissen (Architektur, Baukunst)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Bluffen		= +	CH	<input type="checkbox"/> Mit Tieren umgehen		= +	CH	<input type="checkbox"/> Wissen (Arkane)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Diplomatie		= +	CH	<input type="checkbox"/> Motiv erkennen		= +	WE	<input type="checkbox"/> Wissen (Die Ebenen)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Einschüchtern		= +	CH	<input type="checkbox"/> Reiten		= +	GE	<input type="checkbox"/> Wissen (Geographie)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Entdecken		= +	WE	<input type="checkbox"/> Schätzen		= +	IN	<input type="checkbox"/> Wissen (Geschichte)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Entfesselungskunst		= +	GE	<input type="checkbox"/> Schlösser öffnen		= +	GE	<input type="checkbox"/> Wissen (Gewölbekunde)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Fälschen		= +	IN	<input type="checkbox"/> Schriftzeichen entschl.		= +	IN	<input type="checkbox"/> Wissen (Lokales)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Fingerfertigkeit		= +	GE	<input type="checkbox"/> Schwimmen -1/5Pf.		= +	ST	<input type="checkbox"/> Wissen (Natur)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Handwerk:		= +	IN	<input type="checkbox"/> Seil benutzen		= +	GE	<input type="checkbox"/> Wissen (Religion)		= +	IN
<input type="checkbox"/> Handwerk:		= +	IN	<input type="checkbox"/> Springen		= +	ST			= +	
<input type="checkbox"/> Heilkunde		= +	WE	<input type="checkbox"/> Suchen		= +	IN	<input type="checkbox"/> Zauberkunde		= +	IN
<input type="checkbox"/> Informationen sammeln		= +	CH	<input type="checkbox"/> Turnen		= +	GE			= +	
<input type="checkbox"/> Klettern		= +	ST	<input type="checkbox"/> Überlebenskunst		= +	WE			= +	